



UNIVERSIDAD MAYOR  
DE SAN ANDRÉS



FACULTAD DE  
CIENCIAS PURAS  
Y NATURALES



CARRERA DE  
INFORMÁTICA



POSTGRADO EN  
INFORMÁTICA

# DIPLOMADO EN EDUCACIÓN SUPERIOR CON APLICACIÓN DE TECNOLOGÍAS EMERGENTES E INTELIGENCIA ARTIFICIAL

**INSCRIPCIONES ABIERTAS**

Inicio: Octubre 2023

Duración: 6 meses

Modalidad virtual



Postgrado en Informática - FCPN - UMSA



Cel. 62531209 - Tel. (2)2443367



Av. Villazon Nro 1995, Monoblock Central, Edificio viejo, 2do patio



UNIVERSIDAD MAYOR  
DE SAN ANDRÉS



FACULTAD DE  
CIENCIAS PURAS  
Y NATURALES



CARRERA DE  
INFORMÁTICA



POSTGRADO EN  
INFORMÁTICA

## CONTENIDOS

### Módulo 1

Fundamentos de la Educación Superior Basada en Competencias y las Tecnologías Emergentes

### Módulo 2

Diseño de Cursos, Desarrollo de Contenidos y Recursos Educativos Digitales

### Módulo 3

Aprendizaje Basado en Datos y Análítica Educativa

### Módulo 4

Aprendizaje Basado en Juegos: Gamificación

### Módulo 5

Innovación y Liderazgo en Tecnología Educativa

### Módulo 6

Inteligencia Artificial en la Educación  
Proyecto Final (Monografía)

## COSTOS

Matrícula

Bs. 420

Por cuotas

Bs. 4900

Al Contado

Bs. 4000

Promoción  
para grupos de 6  
personas  
Bs. 3500





UNIVERSIDAD MAYOR  
DE SAN ANDRÉS



FACULTAD DE  
CIENCIAS PURAS  
Y NATURALES



CARRERA DE  
INFORMÁTICA



POSTGRADO EN  
INFORMÁTICA

## REQUISITOS DE INSCRIPCIÓN

 Solicitud de admisión, dirigida a la Coordinadora del Postgrado en Informática

(Link del modelo en el botón ➡ )

 Formulario de inscripción (Link del modelo en el botón ➡ )

 Curriculum Vitae (Sin Documentar).

 Fotocopia legalizada del Título en Provisión Nacional o certificación de hallarse en trámite.

 Fotocopia legalizada del Título Académico.

 Fotocopia simple del Certificado de Nacimiento Computarizado.

 Fotocopia simple de la Cédula de Identidad o pasaporte.

 Dos fotografías recientes (tamaño 4x4, de frente, con fondo blanco).

 Declaración Jurada, dando fe de la autenticidad de la documentación y hoja de vida

presentadas (Link del modelo en el botón ➡ )

MODELO DE  
DOCUMENTOS

